



## Spelregels Keezen in Bovenkerk

### Doel

Je speelt Keezen in tweetallen. Je partner zit tegenover je. Het doel van het spel is om samen met je partner zo snel mogelijk met alle pionnen in je honk te komen. Je hebt het Keezen gewonnen als je beide in je eigen honk zit. Om te winnen zul je elkaar moeten helpen! Als één van beide spelers zijn vier pionnen in zijn honk heeft gaat hij verder met de pionnen van zijn partner.

### Het spel

Eén speler wordt de startspeler. Deze speler is een aantal rondes de deler (tot de kaarten op zijn). De deler deelt in de eerste ronde 5 kaarten aan iedere speler. In de volgende rondes deelt de deler steeds 4 kaarten per speler. Tussendoor mag er niet geschud worden. Als de kaarten na drie keer zijn opgedeeld, wordt de volgende speler de deler en schudt de kaarten opnieuw.

De speler links van de deler mag beginnen. Om het spel te beginnen moet je eerst een opzetkaart in je bezit hebben, anders moet je je kaarten inleveren. Om de beurt gooit ieder een kaart op, net zo lang tot dat de kaarten op zijn. Vervolgens wordt er opnieuw gedeeld. Je moet een kaart opgooien, ook als dat betekent dat je jezelf of je partner er af moet gooien. Als je echt niet kunt, moet je alle kaarten die je nog hebt, inleveren en wachten op de volgende ronde.

Wanneer jouw pion op zijn beginpositie staat, dan mag er niemand langs en mag niemand jouw pion slaan. Deze pion mag ook niet geruild worden als iemand een ruilkaart heeft. Als je zelf een ruilkaart hebt mag je wél ruilen, behalve met iemand die ook op zijn beginpositie staat. Voor de andere kaarten geldt zoveel stappen doen als staat aangegeven. Je moet je pionnen aansluiten in je honk. Maar je mag niet over een pion heen die al in je honk zit. Om je laatste pion binnen te krijgen mag je ook een zeven gebruiken. Als je partner nog niet binnen is, dan moet de rest van de zeven naar je partner.

### Overige spelregels:

- Gespeelde kaarten moeten zichtbaar en open in het midden van het speelbord gelegd worden.
- Een kaart opgegooid is opgegooid. Als de pion losgelaten is, moet die gespeeld worden.
- Alle stappen moeten geteld worden, dus niet in sprongen.
- Als alle vier de pionnen binnen zijn, speel je verder met de pionnen van jouw teammaat.
- Overleggen over de kaarten die je hebt, is **niet** toegestaan.
- Een spel duurt maximaal 45 minuten. Is na 45 minuten het spel nog niet afgelopen? Dan stopt het spel alsnog en tellen de punten die tot dan op het scoreformulier staan.
- Als alle pionnen van één team binnen zijn, heeft dat team gewonnen en is het spel afgelopen en wordt het scoreformulier ingeleverd bij de wedstrijdleider.



## Spelregels Keezen in Bovenkerk

### Kaarten en betekenis

**Opzetkaart of 1 stap vooruit:** nieuwe pion op het bord zetten of één vakje vooruit.

**Opzetkaart:** nieuwe pion op het bord zetten.

**Ruilkaart:** een eigen pion ruilen met je medespeler of tegenstander (*Let op! je mag een pion niet ruilen als hij op een vakje van zijn eigen kleur staat*)

**Zeven:** je mag de zeven verdelen over 2 pionnen. Bijvoorbeeld met de ene pion drie en met de andere vier vakjes vooruit.

**Vier:** vier vakjes achteruit (*Let op! Je mag niet achteruit je honk in*).

### Andere kaarten

Voor de rest geldt het aantal stappen wat op de kaart staat.

### Puntentelling

Per speelronde kun je als team punten verdienen. De eerste pion, die de eindpositie bereikt levert het team 150 punten op. De tweede pion, die de eindpositie bereikt levert 140 punten op.

Hieronder volgt de puntenverdeling:

Pion	Punten
Eerste pion	150
Tweede pion	140
Derde pion	130
Vierde pion	120
Vijfde pion	110
Zesde pion	100
Zevende pion	90
Achtste pion	80
Negende pion	70
Tiende pion	60
Elfde pion	50
Twaalfde pion	40
Dertiende pion	30
Veertiende pion	20
Vijftiende pion	10
Winstbonus (het team dat het 'potje' wint krijgt 200 punten bonus)	200

Toernooiwinnaar is het team dat na 3 speelrondes de meeste punten heeft. Indien er teams gelijk eindigen wordt er gekeken naar de hoogste ronde score. Als deze gelijk is, naar de hoogste tweede score en eventueel naar de derde score. Zijn alle scores hetzelfde, dan wordt er geloot.